

Procedura retragerii de la studii/ridicării actelor din dosarul personal

1. Pentru **studenții înscriși** în anul universitar curent:

- Cererea de **retragere** se descarcă de pe site-ul facultății, secțiunea **Documente Utile**, se completează și se înregistrează la Registratura Universității (corpul A, parter);
- Cererea înregistrată se depune la Secretariat, cu programare prealabilă confirmată de către Secretariat;
- Actele de studii - în original pot fi ridicate de către titular sau de către persoana împuternicită prin procură notarială.

2. Pentru **absolvenți** și pentru studenții **exmatriculați**:

- Actele de studii - în original pot fi ridicate de către titular sau de către persoana împuternicită prin procură notarială;
- Este necesară programare prealabilă confirmată de către Secretariat.

În ambele cazuri, termenul de eliberare a actelor este de cel puțin 24 de ore de la solicitare, termen necesar întocmirii și generării **FISEI DE LICHIDARE**.

- Referitor la vizarea fișelor de lichidare pentru absolvenți și pentru studenți aflați în diverse situații (exmatriculați, retrași de la studii etc.) acestea vor fi vizate de către departamentele Universității prin intermediul unei aplicații;
- Secretariatul Facultății va introduce solicitarea de verificare în aplicație, urmând ca departamentele să aplice vizele;
- După primirea vizelor, Secretariatul Facultății va genera fișa de lichidare și va contacta studentul în vederea realizării programării.

DATELE DE CONTACT:

Iulia Dănilă	Ana-Maria Mihăiță	Mihaela Dănilă
iulia.danila@uaic.ro	anamaria.niculaita@uaic.ro	mihaela.danila@uaic.ro
Geografia mediului	Geografia turismului - anul III	Geografie
Geografia turismului (în limba franceză)	Turism și dezvoltare regională	Geografia turismului – anii I și II
Hidrologie și meteorologie	Tourisme et développement régional	
Planificare teritorială	Geomatică	
Inginerie geologică	Mediul actual și dezvoltarea durabilă	
Geochimie	Riscuri naturale și amenajarea teritoriului	
Geochimia mediului		
Geologie de sondă		